

GREVE chez BURGER et JACOBI: (fabrique de pianos à Bienne):

Les hospitaliers soutiennent la lutte de ces travailleurs.

Depuis près d'un mois, les travailleurs de Jacobi sont en grève. Ils luttent pour obtenir le 13^e mois de salaire POUR TOUS, prévu dans le contrat collectif. Le patron a une autre fabrique à Zurich où il donne le 13^e mois.

Comme les hospitaliers, les travailleurs de Jacobi demandent des augmentations de salaire (eux, le 13^e mois) en réponse à l'augmentation vertigineuse du coût de la vie et

de l'accroissement des rythmes de travail. Ils résistent et sont unis, suisses et immigrés, dans leur lutte contre le patron. Les travailleurs de Jacobi ont pris leur lutte en main. Chaque matin, ils se réunissent en assemblée générale, pour décider tous ensemble des initiatives à prendre. Chaque jour, ils se rendent en groupe dans les autres fabriques de Bienne pour expliquer leur lutte à tous les travailleurs et rompre le silence de la presse. Ils commencent aussi à aller dans toute la Suisse pour populariser leur mouvement. Pour résister malgré le prolongement de la lutte, ils se partagent l'argent qui arrive du fonds de grève syndical et des collectes de solidarité.

Le patron veut à tout pris les faire céder. Il les a tous licenciés, leur offrant la réembauche individuelle, Il fait des pressions de toutes sortes pour essayer d'obtenir que quelques uns se désolidarisent. Il aimerait en particulier que les ouvriers qualifiés, tous en grève, reviennent, car sans eux, tout est bloqué.

Ces manœuvres ont renforcé la volonté des travailleurs et le mouvement de solidarité dans toute la Suisse. A Genève, mardi soir, un meeting a été organisé pour soutenir leur lutte et exiger leur réintégration immédiate.

Samedi 6 Juillet à IOH les travailleurs de Jacobi organisent une MANIFESTATION à BIENNE (Place de la Gare,)

TRAVAILLEURS HOSPITALIERS
SOUTENONS LA LUTTE DES OUVRIERS DE BURGER et JACOBI

Groupe de Base des Travailleurs
Hospitaliers

Le GB envoie un message de soutien aux travailleurs de Jacobi.